Приложение №4

**Дидактическая игра «Водитель и пешеход»**

***Задачи:***Закрепить знания детей о дорожных знаках. Учить ориентироваться по схеме пути.

***Материал:***дорожные знаки (карточки), 2 игровых поля, на которых изображена система дорог с 5 дорожными знаками: 2 расположены на перекрёстке и указывают направление движения, 3 – указатели пунктов, которые нужно посетить. Маленькая игрушечная машинка, соразмерная дорожкам игрового поля.

***Ход игры:***Дети за своими столами рассматривают дорожные знаки.

***Учитель:*** это знаки для водителей, некоторые из них показывают, куда можно ехать, куда нельзя. Все водители обязаны им следовать. *(Знаки устанавливаются с правой стороны дороги, по которой движется машина)*

***Учитель:***есть знаки, показывающие, в каком месте находится бензоколонка, больница, столовая и т.д.

*После пояснений можно приступать к игре. Педагог выкладывает перед детьми первый вариант игрового поля со знаками, даёт одному из детей машинку и объясняет правила игры:*

«Ты – водитель автомобиля, тебе надо посетить 3 пункта: бензоколонку, станцию ремонта автомобилей, больницу, а затем вернуться в гараж. Порядок посещения пунктов ты выбираешь сам, при этом обязательно нужно смотреть на дорожные знаки и «слушаться» их.

*Ребёнок катит по дорожкам игрового поля машинку, а остальные дети наблюдают за его действиями. Если он нарушает предписания знака, или не посетил всех пунктов назначения, возвращается в гараж. Учитель объясняет ребёнку все допущенные ошибки, и ход передаётся другому.*

*При выигрыше ребёнку предлагается другое игровое поле.*